

TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA
POKéMON
TM
Nº 54
¡¡LLEGAN NUEVOS JUEGOS!!
¡Entérate de los bombazos que se preparan para DS, Game Boy y GameCube!
Por los expertos de Nintendo Acción
[2ª] ENTREGA
MANUAL DE ESTRATEGIA PARA ENTRENADORES
POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA
• Descubrimos TRUCOS Y SECRETOS de maestros • Cómo LUCHAR contra los primeros líderes • MAPAS detallados de pueblos y rutas
¡¡Fichas coleccionables de los nuevos Pokémon!!





QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Miguel Alonso (Jefe de maquetación), Augusto Varela •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Juan Carlos Herranz
■ **Edita:** HOBBY PRESS, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Jefa de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Coordinación de Producción**: Miguel Vigil •**Departamento de Sistemas**: Javier del Val
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefes de Publicidad**: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
•nintendoaccion@hobbypress.es ■ **Suscripciones** Telf. 806 015 555 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992

ÚLTIMA HORA POKéMON/SE RUMOREA QUE...

¿Habrá nuevo juego de Pokémon para GameCube?

Se confirman dos nuevos Pokémon para 2005, uno para GB Advance y otro para DS. Y se rumorea un título para CUBE que bien podría ser la segunda de Colosseum.

Pokémon golpeará con fuerza en 2005. Hasta **tres nuevos títulos esperamos** para nuestras consolas. Sí, para todas, porque es seguro que habrá un nuevo juego en GB Advance, un estreno en DS y... ¡un bombazo para GameCube! El de GBA será la **edición Esmeralda;** para la portátil DS llegará **«Pokémon Dash»**; y en GameCube se habla, se dice, se comenta que **tendremos nueva entrega de Colosseum...** Enseguida ampliamos la noticia.

Miyamoto quiere un nuevo Pokémon para GC

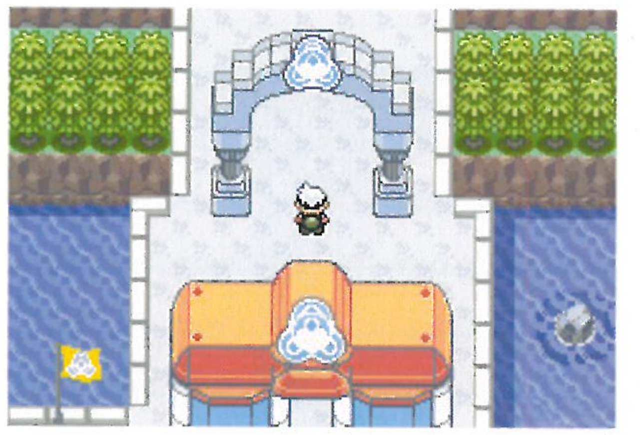
La edición Esmeralda podría estar disponible **después de verano para Game Boy.** Por si aún no lo sabéis, será una **fusión entre «Rubí y Zafiro»**, con los chicos de Aqua y Magma en la misma aventura. Será algo así como la edición Cristal para Oro y Plata. Como en ese caso, **aquí también tendremos novedades.** Por ejemplo una nueva zona en la que combatiremos en **siete grandes batallas** (Battle Frontier) o un torneo en el que sólo podrán participar tres Pokémon (Battle Dome). Seguro que vamos a flipar tanto como ya alucinan en Japón, donde el juego está arrasando.

«Pokémon Dash» es el primer juego de Pokémon para la nueva DS. Pero más allá de las grandes aventuras que seguramente veremos en «Diamond» y «Pearl», éste será un **juego de carreras divertido, sencillo y muy adictivo.** La fecha de llegada no está confirmada, pero podría ser antes del verano.

Por último nos queda hablar del misterioso juego para GameCube. Miyamoto ha declarado hace nada en Japón que Nintendo trabaja en un nuevo Pokémon de GC junto a una compañía muy importante. Y por otro lado nosotros hemos oído que ese juego bien podría ser **la segunda parte de «Pokémon Colosseum»,** o sea un nuevo viaje flipante al universo de aventuras, combates, Pokémon en 3D. Pronto saldremos de dudas aunque habrá que tener paciencia para contar con él. Quizá **navidades de 2005.**



La edición Esmeralda reunirá las aventuras de Rubí y Zafiro.



«Pokémon Esmeralda» es la última edición que ha salido, hasta el momento, para Game Boy Advance. Aquí llegará después del verano.



«Pokémon Dash», una divertida competición de Pokémon para DS.



PokémIn

Que Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja haya vendido 250.000 juegos en dos días. ¡¡Esto solo lo puede conseguir Pokémon!!

Que se haya anunciado una nueva serie Pokémon para 2005. ¡¡Una nueva serie de televisión!!, ¡¡será un éxito!!

Ya sabemos el nombre de un nuevo Pokémon. Se trata de Munchlax, la pre-evolución de Snorlax. ¡Bienvenido a casa, Munchlax!

Que Nintendo ya esté trabajando en Pokémon Diamante y Perla para la DS. ¿Te imaginas cómo serán?

La 8ª película Pokémon se estrena en Japón con una sorpresa... relacionada con DS.



PokémOut

Que el lanzamiento de «Pokémon Esmeralda» no sea hasta el verano que viene. ¡Tendremos paciencia!

Que todavía nos queden varios meses para disfrutar de Pokémon en la DS. Bueno, no será mucho...

Que no tengas Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja. ¿A qué esperas para pedírselo a los Reyes Magos?

Que no arregles la Máquina de Redes de Isla Prima. Así no podrás completar la Pokédex Nacional, colega.

Que no podamos jugar con Pokémon en Internet. Aunque parece que dentro de poco haya novedades con esto.

¡¡ME LO PIDO!!



Para estar calentito

¡¡MENUDA CHUPA!!

Con esta cazadora estarás muy calentito, pero si además eres un fan de Pokémon te sentirás de lo más chulo y arrebatador. Y es que a tu espalda llevarás a un sonriente Pikachu junto con su colegas Treecko, Torchic y Mudkip. No digas que no es flipante.

* Busca en: www.pokemoncenter.com
* Precio: 99,95 $ (78 €)

Adorna tu árbol

BOLA PIKACHU



Poner el árbol de Navidad es una de las cosas más divertidas que puedes hacer en vacaciones. Y si encima tienes una bola tan chula como ésta, seguro que te quedará de lo más pokenavideño.

* Busca en: www.pokemoncenter.com
* Precio: 8,95 $ (7 €)

Hazte con todos

LA CYBER POKéBALL

Gracias a este juguete de Bandai tendrás tu propia PokéBall con montones de Pokémon a los que entrenar. Y encima puedes conectarte con la Pokéball de un amiguete para combatir e intercambiar Pokémon.

* Busca en: tiendas de juguetes
* Precio: 30,00 €

Nueva aventura de la pandilla

HÉROES POKéMON



En una mágica ciudad acuática, Ash, Pikachu y el resto de la panda tendrán que enfrentarse a un par de ladrones que planean robar una peligrosa joya que custodian Latios y Latias. Es lo último de Pokémon directamente en DVD.

* Busca en: www.dvdgo.com
* Precio: : 14,95 €

¿Y tú qué opinas, colega?

¡Eh, cómo lo llevas, amigo! ¿Te gustaría opinar sobre Pokémon, decir qué es lo que más te gusta, cuál ha sido tu mejor momento con ellos? Pues te lo ponemos fácil. Envía tus opiniones a nintendoaccion@hobbypress.es junto a tu foto, y a lo mejor hasta te haces famoso...

"Molaría todo que en «Pokémon Dash» Pikachu pilotara coches de rally. Sería un puntazo, ¿no os parece colegas?"



BASILIO VARELA
Huelves (Cuenca)

"Mi Deoxys es el mejor del mundo. Reto a cualquiera a vencer a mi Pokémon."



JOSÉ LUIS TORREMOCHA
S. S. de los Reyes (Madrid)

"Es genial poder intercambiar Pokémon con mis amigos con el adaptador sin cables de Rojo y Verde."



PATRICIA ASENJO
Madrid



Vota por tu Pokémon favorito

Puesto	Pokémon	Posición anterior	Meses en lista
1	GROUDON	1	7
2	MEWTWO	2	6
3	BLAZIKEN	3	5
4	PIKACHU	4	5
5	KYOGRE	5	5
6	JIRACHI	6	5
7	LUGIA	7	5
8	ARTICUNO	8	5
9	MACHAMP	9	[illegible]
10	UMBREON	10	4







GROUDON continúa siendo este mes el Pokémon más votado. Su dominio es tremendo, pero ya veremos cuando llegue el Esmeralda, eh Rayquaza...

¡¡SE BUSCAN ARTISTAS!!

Chicos, hay concurso de dibujo Pokémon

¿Te animas? Si hombre, si tan sólo tienes que enviar un dibujo chulo de Pokémon a su web de Internet y todos tus amigos podrán admirar tu arte, y tú ganar una Game Boy SP exclusiva.

El concurso de dibujo Pokémon **convocado por Nintendo España** ya ha empezado. Pero tranquilo, tienes dos semanas más para participar. Bueno, empezó el 2 de diciembre y terminará el día 30. Cuatro semanas con un ganador por semana. ¿Cómo participar?

Game Boy SP personalizada para el ganador semanal

Lo primero, ¿tienes ya tu dibujo? Pues hacerlo a mano o con el ordenador. De todas formas lo tendrás que escanear porque hay que enviarlo por Internet. La página es **http://pokemon.nintendo.es**. Aquí tendrás que entrar para admirar tu obra y la de los demás artistas. El asunto de los premios es una decisión que toma cada semana un tribunal de jueces. Eligen el mejor dibujo de la semana y regalan a su autor una GBA personalizada de Rojo Fuego y Verde Hoja. ¿Preparado, listo? A por ello.





CUANDO ENTRES EN Http://pokemon.nintendo.es enseguida verás un enlace a la página del concurso de dibujo. Allí te contarán qué debes hacer para participar y ganar una Game Boy a la semana.



¿QUIERES PARTICIPAR EN ESTA SECCIÓN?

Tenemos abiertos cuatro espacios.

- **Pokémin y Pokemout:** lo que está y no está de moda en el universo Pokémon.
- **Vota por tu Pokémon favorito:** ¿cuál es el Pokémon que más te mola de todas las ediciones?
- **Vota por tu juego Pokémon favorito:** Dinos qué juego Pokémon te está flipando más.
- **¡Y tú qué opinas!** Nos encantaría saber qué opinas de los juegos Pokémon, de las novedades, de las películas. Dínoslo en una frase y añade tu foto, que la vamos a publicar.

¿Cómo participar? A través del correo electrónico. Envía un e-mail a **nintendoaccion@hobbypress.es** con el mensaje **OPINA POKéMON.** En el texto haz referencia a cualquiera de los cuatro espacios (o a todos, por supuesto). ¡Rápido, esperamos tus mensajes!

POKéMONEANDO

Seguimos dando vueltas por los mejores sitios Pokémon que circulan por Internet. Este mes nos encargamos de los Pokémon que salen por la tele y consultamos una fantástica Pokédex que tiene a todos los Pokémon.

SERIES Y PELIS



Pokémon en la tele

¿Estás de vacaciones de Navidad y andas aburrido? Pues nada mejor que entrar en la web de Foxkids y mirar la programación Pokémon que echan todas las semanas. Y si no tienes la suerte de poder ver este canal, no te preocupes, la web de Foxkids es una página muy divertida, seguro que no te defraudará.

* Dirección:
http://www.foxkids.es

MENUDA POKéDEX



¿Te falta algún Pokémon?

Cuando consigas la Pokédex Nacional en Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja seguro que te faltan un montón de Pokémon para completarla. Si tienes dudas y no conoces a alguno de los 386 Pokémon que puedes clasificar en ella, ve a la web oficial de Pokémon y consulta la fantástica Pokédex que te han preparado.

* Dirección:
http://www.pokemon.com

OTRAS DIRECCIONES

* De compras:
www.pokemoncenter.com
* Un clásico:
www.gamefreak.co.jp
* No te pierdas:
http://pokemon.nintendo.es



☑ Estrategias para entrenadores



Guía de Maestros
Pokémon Rojo Fuego Verde Hoja

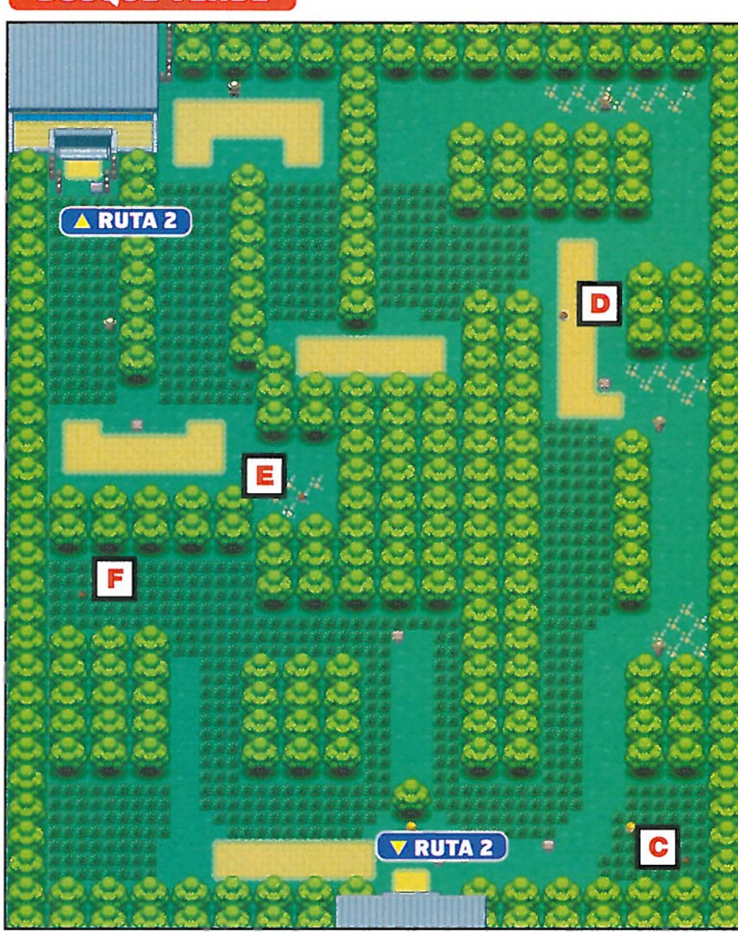
Prepárate colega porque en esta entrega vamos a hacer un montón de cosas. Primero atravesaremos el Bosque Verde en busca de un Pikachu, luego llegaremos a Ciudad Plateada y nos enfrentaremos a Brock para conseguir la primera medalla. Pero ahí no acaba la cosa porque también lucharemos contra Misty por la segunda medalla.


npletos de cada nivel ☑ ¡Hazte con todos!
Sumario
Ruta 2 y Bosque Verde (página 8)
Ciudad Plateada (págs 10-11)
Ruta 3 (página 12)
MT. MOON (página 13)
Ruta 4 (página 14)
Ciudad Celeste (página 15)

Ruta 2 y Bosque Verde

Aunque te costará verlo, en el Bosque Verde podrás capturar a nuestro querido Pikachu. Busca y captura a todos los Pokémon salvajes que veas y no olvides que en la Ruta 2 también conseguirás la MO Destello, un movimiento que te sin duda te iluminará.

BOSQUE VERDE



RUTA 2



1. CONSIGUE MO CORTE

Cuando uno de tus Pokémon conozca la MO Corte podrás **cortar los arbustos que hay a la derecha de la Ruta 2** y explorar esa zona. Esta MO **te la dará el capitán** del S.S. Anne, un crucero de lujo que encontrarás anclado en el puerto de Ciudad Carmín. Para poder subir al S.S. Anne antes tendrás que **llegar a la Ruta 25 y visitar a Bill.** Este chaval te dará un tícket con el que podrás subir al crucero.



2. ABRA POR MR. MIME

En la casa que hay en la parte norte de la Ruta 2 encontrarás a un entrenador jugando con su flamante GBA. **Si llevas un Abra en tu equipo, habla con él y recibirás a Mr. Mime,** un raro y poderoso Pokémon psíquico que deberías incorporar a tu equipo. Fíjate que el nivel del Mr. Mime que recibas será igual al del Abra que intercambies. Así son las cosas, chaval.



3. PILLA MO DESTELLO

Objeto conseguido: **MO 05 (DESTELLO)**

El Prof. Oak ha mandado a varios ayudantes por todo Kanto para que te ayuden a lo largo de tu aventura. En el edificio que hay en la parte derecha de la ruta encontrarás a uno de ellos. Te entregará la MO Destello, pero **solo si has capturado 10 especies Pokémon distintas o más.** Enseña esta MO a un Pokémon y podrás **cruzar el Túnel Roca** sin problemas.



LOS CONSEJOS DE OAK

Cuando te encuentres por el **Bosque Verde, busca a Pikachu y captúralo.** Será de gran ayuda en tu combate contra Misty, especialmente si al principio de la aventura elegiste a Charmander.

Para que conozcas mejor a Pikachu te contaré unas cosas sobre él. Lo primero que tienes que saber es que pertenece al **tipo Eléctrico,** por eso a lo largo de su entrenamiento aprenderá muchos ataques del mismo tipo. Los ataques Eléctricos son **muy efectivos contra los Pokémon de tipo Agua y Voladores,** pero son **inútiles contra los Pokémon de Tierra.** Si quieres que Pikachu evolucione a Raichu, tendrás que darte una vuelta por el **Centro Comercial de Ciudad Azulona y comprar la Piedra Trueno.** Úsala en Pikachu y le verás evolucionar, pero cuidado, aunque Raichu es un Pokémon más fuerte, tiene la desventaja de que no aprende ataques nuevos. Mi consejo es que **esperes hasta que Pikachu alcance el nivel 41,** en ese momento si te apetece, hazlo evolucionar.



¡CONSÍGUELOS!

A. ANTIPARALIZ.	D. ANTÍDOTO
B. ÉTER	E. POCIÓN
C. POCIÓN	F. POKéBALL

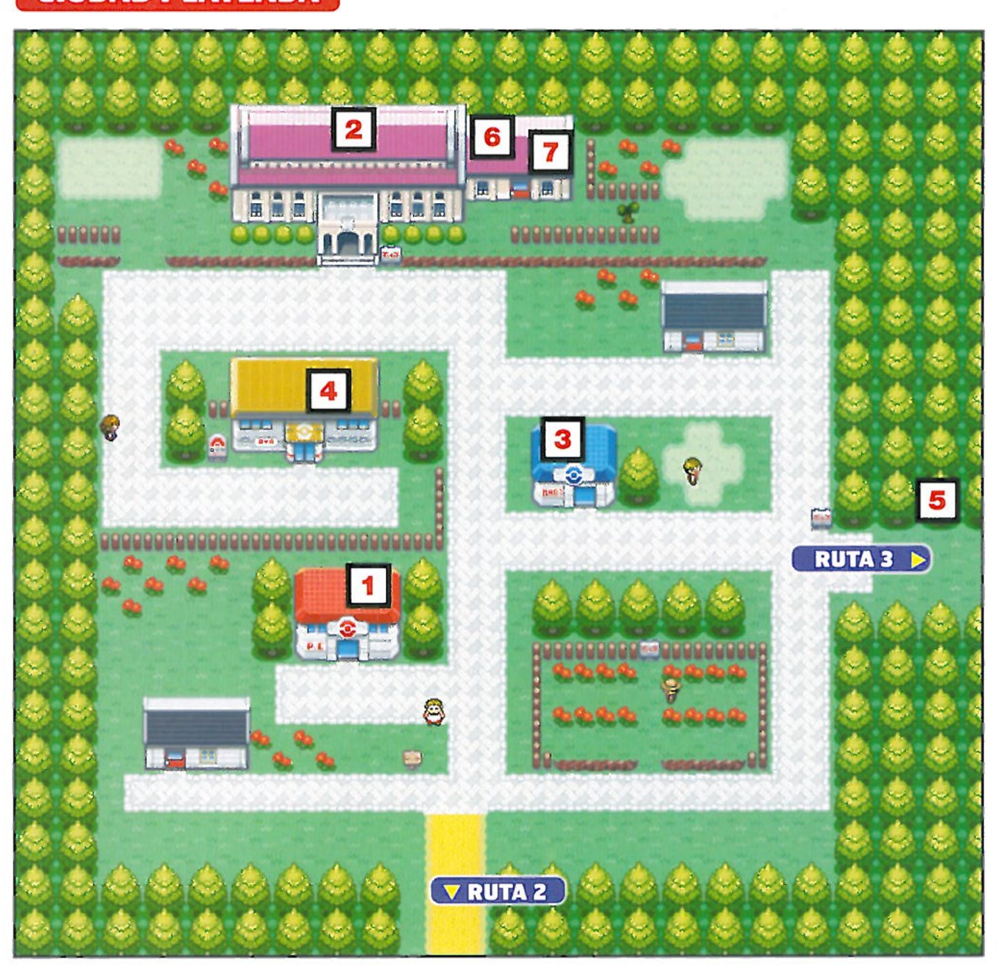
¡Hazte con todos!

Pokémon	● Rojo	● Verde
CATERPIE	Muchos	Muchos
KAKUNA	Pocos	Pocos
METAPOD	Pocos	Pocos
PIKACHU	Muchos	Muchos
PIDGEY	Muchos	Muchos
WEEDLE	Muchos	Muchos
RATTATA	Muchos	Muchos

Ciudad Plateada

En Ciudad Plateada hay un Museo de la Ciencia con una exposición que no puedes perderte, pero lo más importante que encontrarás en esta ciudad es nada menos que tu primera medalla de gimnasio. Para ganarla tendrás que luchar contra el simpático Brock y ganarle, por supuesto.

CIUDAD PLATEADA



1. ELIGE TU PERFIL



En el **Centro Pokémon de Ciudad Plateada,** junto al PC, hay una **niña vestida de rosa que te permitirá cambiar tu perfil.** El perfil puede hacerse con palabras o frases y debe expresar tu espíritu como entrenador Pokémon. Hay muchas palabras y frases para elegir, y están divididas por grupos. Selecciona primero el grupo y después el elemento que quieras.

2. EL MUSEO DE LA CIENCIA



Por un módico precio podrás pagar la entrada del Museo de la Ciencia y entrar a ver su exposición, que por cierto es estupenda. En la **planta baja hay varios fósiles** en los que deberías fijarte porque pertenecen a **Pokémon prehistóricos que algún día podrás incorporar en tu equipo.** No olvides subir al primer piso y echar un vistazo a la **exposición del espacio.**

3. LA POKéTIENDA

Te espera un largo viaje hasta la próxima ciudad, así que más vale que compres unas cuantas cosas. Fíjate en el objeto **Cuerda Huida,** resulta muy útil cuando quieres **salir de forma inmediata de las cuevas o de ciertos lugares cerrados.** Cómprate un par de ellas, dentro de poco estarás en las profundidades de una cueva misteriosa y entonces la necesitarás.



LISTA DE PRECIOS			
PokéBall	200	Despertar	250
Poción	300	Antiquemar	250
Antídoto	100	Cuerda Huida	550
Antiparaliz.	200	Repelente	350

4. ¡¡NO HUYAS COBARDE!!

Si intentas marcharte de Ciudad Plateada por la Ruta 3 sin haber peleado contra Brock, un chaval pesao te bloqueará la salida y te llevará hasta el gimnasio. Venga chaval, no seas cobarde y entra a por tu primera medalla de gimnasio. **El líder Brock, un experto en Pokémon de tipo Roca-Tierra,** te espera para ponerte a prueba. ¡Atrévete hombre!



5. ¡¡CORRE ASH, CORRE!!

Objeto conseguido: **DEPORTIVAS**

Después de derrotar a Brock, justo al principio de la Ruta 3, presta atención porque te está esperando un **ayudante del Prof. Oak para entregarte unas Deportivas.** A partir de ahora podrás ir mucho más rápido a todos los lugares. Solo tienes que **mantener pulsado el botón B mientras caminas y empezarás correr como el viento.**



6. HAZTE CON AERODACTYL

Objeto conseguido: **ÁMBAR VIEJO**

Cuando tengas un Pokémon que conozca la MO Corte, podrás entrar en el **edificio anexo al Museo de la Ciencia.** Dentro, uno de los científicos te entregará el **Ámbar Viejo.** Parece que este fósil **contiene ADN de un Aerodactyl.**



7. APRENDE SÍSMICO

Para llegar hasta el **edificio anexo al museo** te hace falta un Pokémon que conozca la MO Corte. En el interior encontrarás un **científico que enseñará a tus Pokémon el ataque Mov. Sísmico.** Con este ataque resultarás imparable.



Líder Pokémon #1

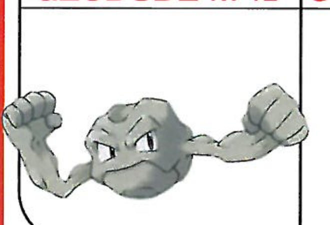
Brock cree en la gran resistencia de la roca y en la determinación, por eso su equipo está formado por resistentes Pokémon de tipo Roca.



Brock

Está formado por **dos Pokémon de tipo Roca-Tierra.** Su gran Defensa puede ponerte en muchos aprietos si no dispones de ataques efectivos contra este tipo de Pokémon.

Equipo de Brock

GEODUDE Nv 12	ONIX Nv 14
	

CONSEJO PARA BROCK

Si elegiste a **Squirtle o Bulbasaur** y los tienes al nivel 13 o superior, **este combate será muy fácil:** los Pokémon de Brock son débiles frente a los ataques Agua y Planta. Si elegiste a **Charmander, mejor ve a Ruta 2 a por Mankey.**

PREMIOS BROCK

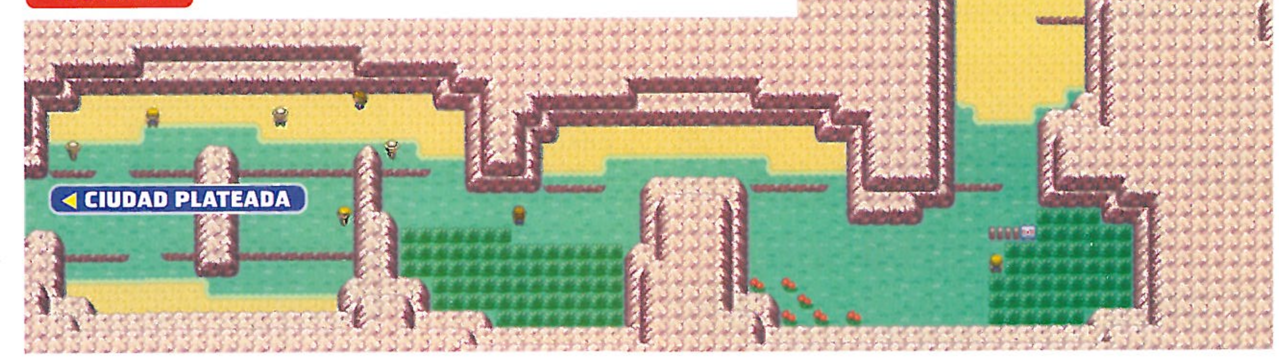
MEDALLA ROCA
Esta medalla hará que tus Pokémon sean mucho más fuertes. Y podrás usar la MO DESTELLO fuera de la batalla.

MT 39, TUMBA ROCAS
Tira piedras al rival, lo para y suele bajarle la Velocidad.

Ruta 3

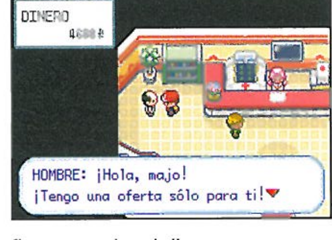
La Ruta 3 une Ciudad Plateada con el MT. Moon. Está llenita de entrenadores, la mayoría especialistas en Pokémon de tipo Bicho. No te preocupes por las heridas de tus Pokémon, al final de la ruta encontrarás un Centro Pokémon.

RUTA 3



1. DI NO A MAGIKARP

Dentro del Centro Pokémon de esta ruta encontrarás **un señor que vende Magikarp por un módico precio.** Puedes comprárselo, pero si tienes en cuenta que **este Pokémon es muy flojucho** y que más adelante encontrarás un montón completamente gratis, quizá prefieras guardar el dinero para comprarte cosas que te serán de mayor utilidad.



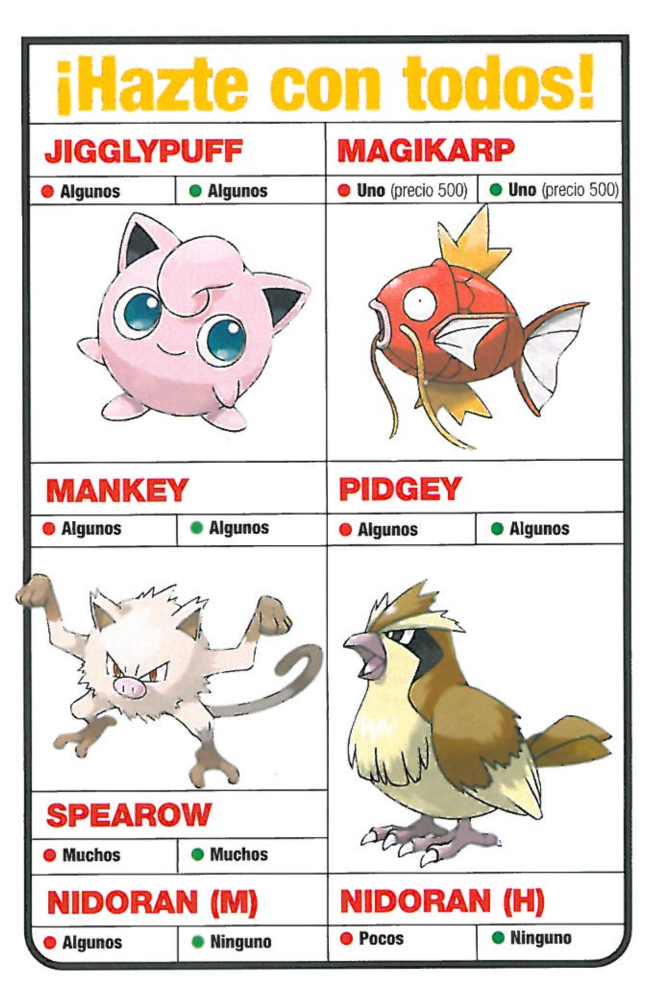
OBJETOS DE ENTRENADOR

Cañas de pescar

La forma más sencilla y barata de hacerse con Magikarp sin que nos timen, es con una buena caña de pescar. Más adelante, **en Ciudad Carmín un pescador te dará una Caña Vieja.** Para conseguir otras cañas mejores con las que pescar Pokémon más poderosos tendrás que llegar hasta la **Ruta 12 (Súper Caña) y Ciudad Fucsia (Caña Buena)**. Pero no olvides que lo más importante es que aprendas a manejar la caña, así que en cuanto tengas una en tu poder ponte a practicar a toda máquina o de lo contrario no pillarás nada.



¡Hazte con todos!

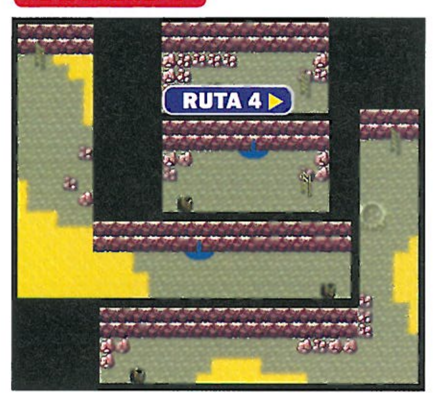


JIGGLYPUFF	● Algunos	● Algunos
MAGIKARP	● Uno (precio 500)	● Uno (precio 500)
MANKEY	● Algunos	● Algunos
PIDGEY	● Algunos	● Algunos
SPEAROW	● Muchos	● Muchos
NIDORAN (M)	● Algunos	● Ninguno
NIDORAN (H)	● Pocos	● Ninguno

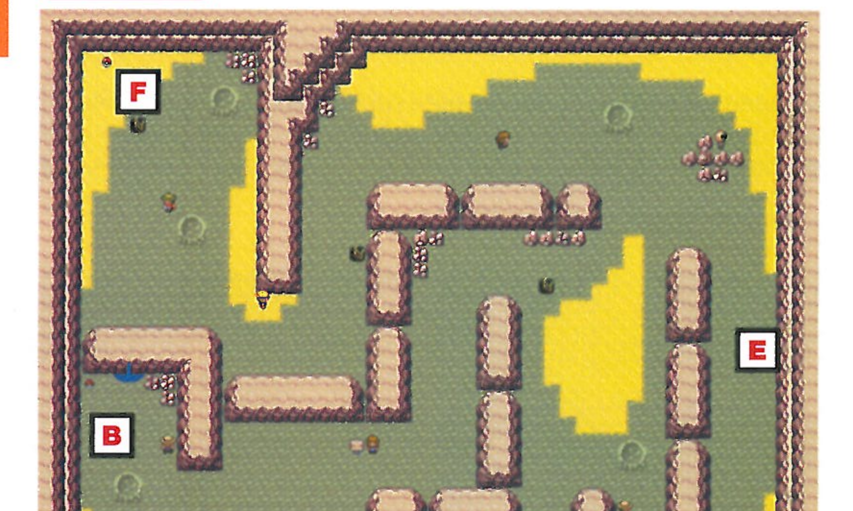
MT. MOON

En el MT. Moon verás montones de Geodude y Zubat, y lucharás contra entrenadores que usan Pokémon Bicho, Volador y Veneno.

SÓTANO 1



BAJO



1. HAZTE CON CLEFAIRY



Clefairy **corretea por el MT. Moon, pero como es bastante raro tendrás que gastar bastante tiempo buscándolo.** Para que te cueste menos encontrarlo, lo mejor que puedes hacer es darte un garbeo por el **segundo sótano.** Lleva unas cuantas PokéBall para atraparlo en cuanto lo veas. Este Pokémon de tipo Normal puede ayudarte mucho en la aventura.

2. ELIGE UN FÓSIL

Objeto conseguido: **FÓSIL DOMO/HELIX**

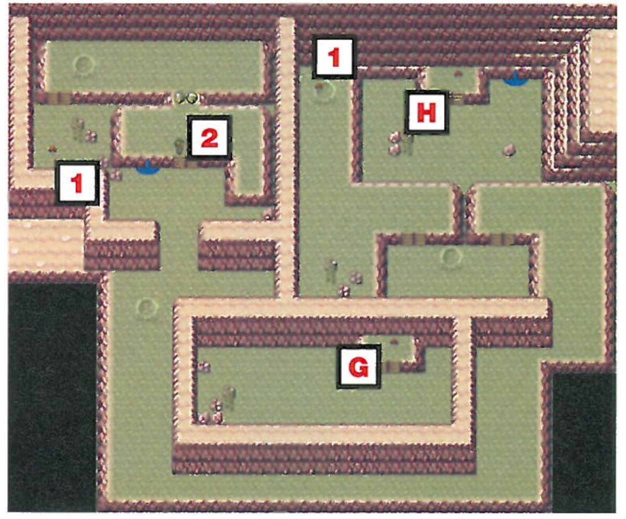


Cerca de la salida del MT. Moon, un señor guarda dos fósiles. Véncele y podrás quedarte con el **Fósil Domo o el Fósil Helix** y revivirlos en el **Laboratorio de Isla Canela.** Si eliges el Domo, tendrás a **Kabuto;** con Helix, pillarás a **Omanyte.**

¡CONSÍGUELOS!

A. MT 09 (RECURRENTE)	F. PIEDRA LUNAR
B. ANTIPARALIZ.	G. TR. ESTRELLA
C. POCIÓN	H. MT 46 (LADRÓN)
D. CARAMELORARO	I. REVIVIR
E. CUERDA HUÍDA	J. ANTÍDOTO

SÓTANO 2



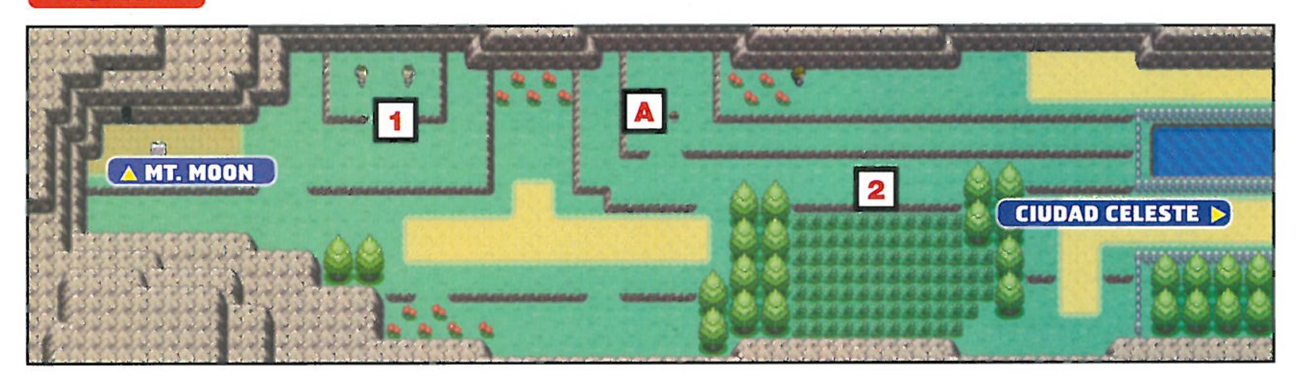
¡Hazte con todos!

CLEFAIRY		GEODUDE	
● Pocos	● Pocos	● Algunos	● Algunos
PARAS		**ZUBAT**	
● Uno	● Uno	● Muchos	● Muchos

Ruta 4

Comparado con el MT. Moon, esta ruta te parecerá el paraíso. Si tus Pokémon se encuentran bajos de energía, ve corriendo al Centro Pokémon de Ciudad Celeste para que se recuperen, pero si todavía te quedan fuerzas, busca por la hierba y atrapa más Pokémon. ¡Esta ruta es un auténtico chollo!

RUTA 4



1. MEGAPATADA, MEGAPUÑO



Nada más salir del MT. Moon encontrarás a **dos karatekas practicando sus golpes.** Si hablas con cada uno de ellos, enseñarán a tus Pokémon unos golpes de tipo Normal pero con una potencia increíble. **Uno les enseñará Megapatada y el otro Megapuño,** pero ten en cuenta que solo lo harán una vez, así que procura elegir bien el movimiento que prefieras no sea que luego te arrepientas.

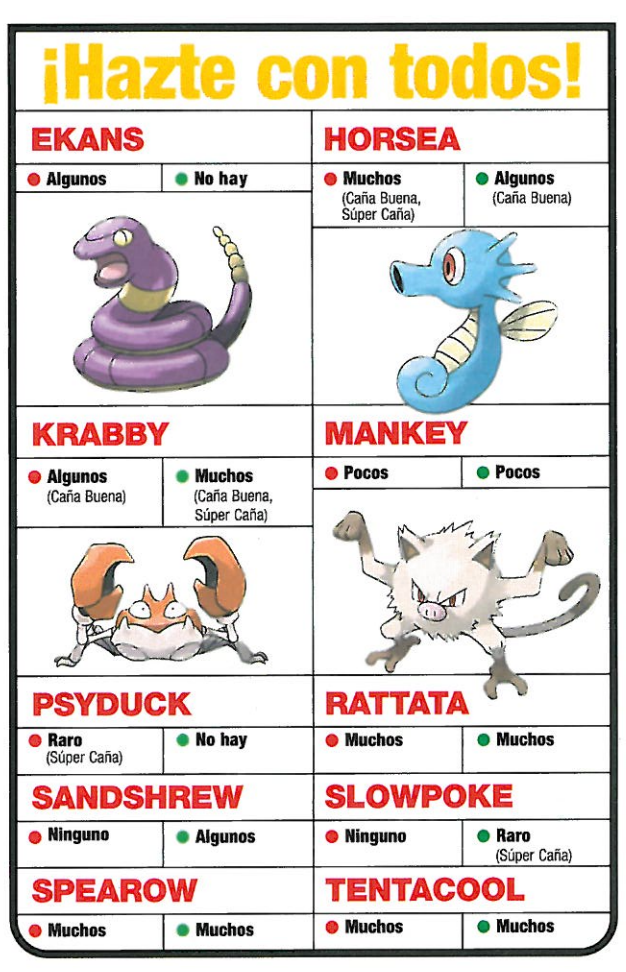
2. CUIDADO CON EL BORDILLO



Una vez que saltes el bordillo que hay al final de la ruta, piensa que **ya no podrás regresar al MT. Moon durante algún tiempo.** Por eso, será mejor que te asegures que has capturado todos los Pokémon que te pueden ayudar en la aventura y también que has recogido los objetos más importantes que se encuentran en este lugar. Cuando lo hagas, pon rumbo en dirección a Ciudad Celeste.

¡CONSÍGUELOS!

A. MT 05 (RUGIDO)	



¡Hazte con todos!

Pokémon	● (rojo)	● (verde)
EKANS	Algunos	No hay
HORSEA	Muchos (Caña Buena, Súper Caña)	Algunos (Caña Buena)
KRABBY	Algunos (Caña Buena)	Muchos (Caña Buena, Súper Caña)
MANKEY	Pocos	Pocos
PSYDUCK	Raro (Súper Caña)	No hay
RATTATA	Muchos	Muchos
SANDSHREW	Ninguno	Algunos
SLOWPOKE	Ninguno	Raro (Súper Caña)
SPEAROW	Muchos	Muchos
TENTACOOL	Muchos	Muchos

Ciudad Celeste

En Ciudad Celeste tendrás una agotadora jornada de "trabajo". Allí encontrarás el gimnasio de Misty, conseguirás una bici y localizarás a un auténtico fanático de las bayas. Además, si tomas rumbo norte podrás ir hasta la casa de Bill y conocerle en persona. Toma ya.

CIUDAD CELESTE



1. EL RIVAL CONTRAATACA

Objeto conseguido: **MEMORÍN**

Tras visitar el Centro Pokémon o si lo prefieres, después de derrotar a Misty, pon rumbo norte. Justo **al comienzo del puente de la Ruta 24 encontrarás al rival.** De nuevo te retará a un duro combate, pero esta vez **si le ganas, recibirás el Memorín.** Con este dispositivo podrás **recordar información acerca de cosas y personas con las que te has encontrado.**



2. AL LADRÓN

Objeto conseguido: **MT 28 (EXCAVAR)**

Si vas al norte y visitas a Bill, al regresar el policía que hay en la **puerta de la casa al norte del gimnasio** te dejará pasar para que puedas **luchar contra el malvado ladrón del Team Rocket.** Cuando le venzas recibirás la MT 28 o Excavar.



3. EL BAYÓLOGO

Objeto conseguido: **BOTE POLVOS**

Cuando tengas una baya, **el bayólogo de Ciudad Celeste te dará el Bote Polvos.** A partir de entonces en la **Zona Directa** de los Centros Pokémon podrás coger el Machacabayas. Úsalo y el bayólogo te dará todos estos premios...



PREMIOS BAYÓLOGO

PREMIO	CANTIDAD POLVO BAYAS
POLVOENERGÍA	50
RAÍZ ENERGÍA	80
POL. CURACIÓN	50
HIERBA REV.	300
PROTEÍNA	1000
HIERRO	1000
CARBURANTE	1000
CALCIO	1000
ZINC	1000
MÁS PS	3000

4. SUPERPOCIÓN MÉDICA



En la tienda de Ciudad Celeste venden un nuevo producto que seguro que no has visto antes. Se trata de la **Superpoción, una medicina en spray** que **cura heridas y restaura 50 PS de un Pokémon.** Quizá te parezca un poco cara, pero es mejor que no seas tacaño porque a estas alturas del juego ya tienes Pokémon que te lo agradecerán un montón.

LISTA DE PRECIOS			
PokéBall	200	Cuerda Huída	550
Despertar	250	Antídoto	100
Superpoción	700	Repelente	350
Antiquemar	250	Antiparaliz	200
Poción	300		

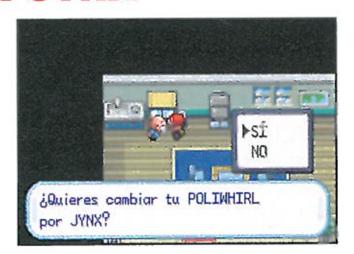
5. ¡¡MENUDA BICI!!

Objeto conseguido: **BICICLETA**



En la Tienda de Bicis están locos. **Venden las bicis a un precio de 1.000.000,** pero no desesperes, todavía hay esperanza. Ve al **Club de Fans de Pokémon de Ciudad Carmín** y habla con su presidente. A cambio de aguantarle la charla te dará un **Bono Bici y con él podrás volver a la tienda para conseguir una bicicleta completamente gratis.** ¡¡Eso es un notición!!

6. HAZTE CON JYNX



En la casa que hay al este del Centro Pokémon, **un anciano te cambia un Poliwhirl por un Jynx.** Esta es la única manera que tienes de hacerte con este **raro Pokémon de tipo Hielo-Psíquico,** así que cuando tengas a Poliwhirl ya sabes cómo actuar. Por cierto, a **Poliwhirl puedes pescarlo con la Súper Caña en el pequeño lago que hay en Ciudad Verde.**

POKéTRUCO

Cuando consigas a Jynx, tendrás un fantástico Pokémon de tipo Hielo-Psíquico. Pero **lo mejor de Jynx es que lo puedes llevar a la Guardería de Isla Cuarta y cruzarlo con un Pokémon compatible para obtener a Smoochum.** Si lo entrenas, cuando llegue al nivel 30 evolucionará a Jynx, pero con la ventaja de que durante el entrenamiento habrá aprendido ataques que un Jynx normal no aprende (Beso Dulce, Confusión, Canto y Psíquico).

LOS CONSEJOS DE OAK

Para que no estés en ascuas, te diré que **el misterio de la Cueva Celeste se llama Mewtwo.** Este poderoso Pokémon Psíquico fue creado fue creado por un científico tras años de horribles experimentos genéticos. **Cuando lo encuentres estará en el nivel 70 y lo mejor que puedes hacer para capturarlo es usar con él la preciada Máster Ball.** Por si acaso ya la gastaste, recuerda que también puedes conseguirlo utilizando las UltraBall.

7. LA CUEVA MISTERIOSA



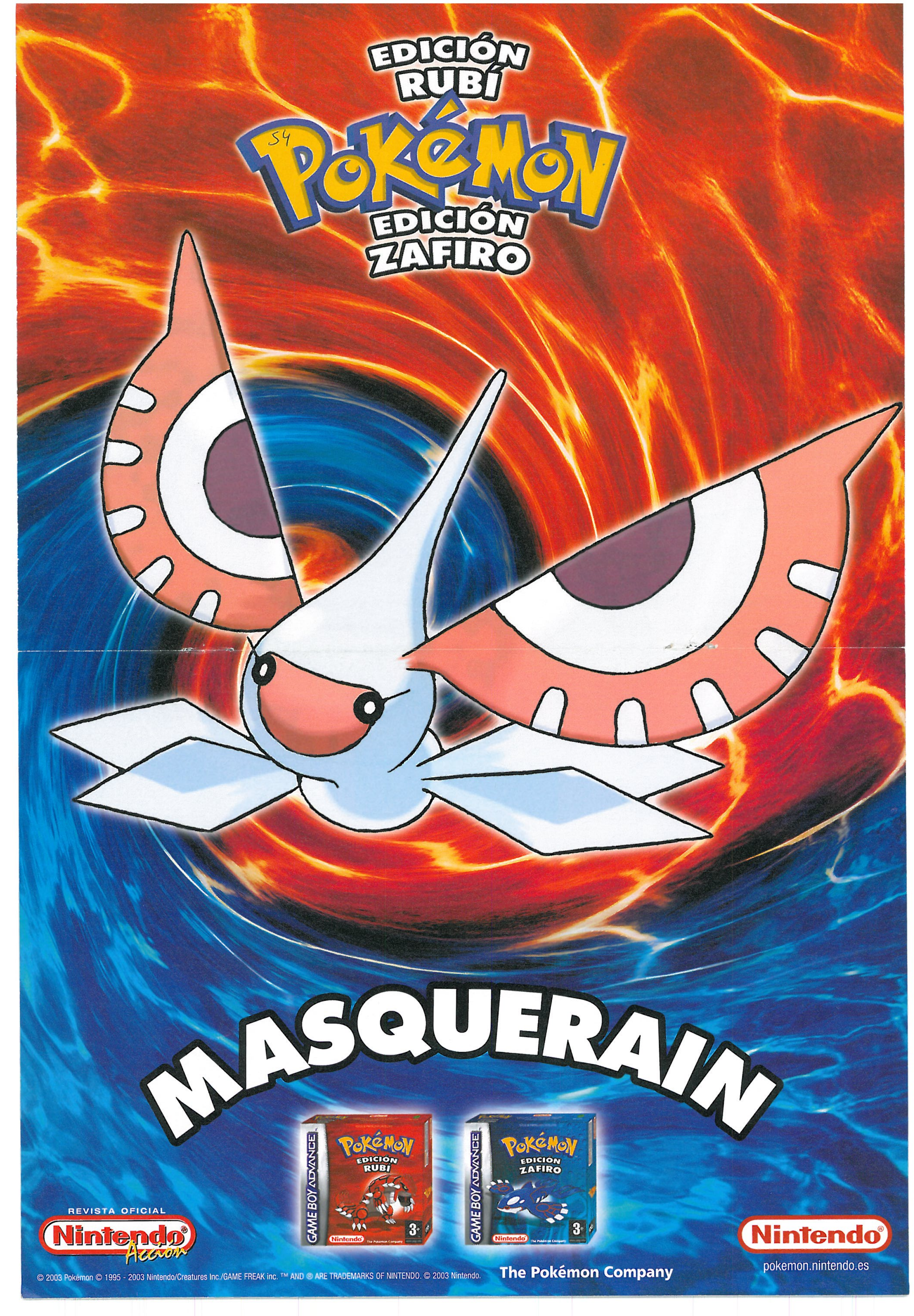
A **Cueva Celeste** podrás llegar cuando uno de tus Pokémon sepa hacer Surf. En la entrada un hombre te advertirá que **en el interior habitan Pokémon muy poderosos.** Cuando seas el Campeón de la Liga Pokémon, tengas en tu poder la Pokédex Nacional y hayas arreglado la Máquina de Redes de Isla Prima podrás entrar para investigar su misterio.

El Rival (Batalla 2)



No te preocupes por la aparición repentina de **Abra. Este Pokémon de tipo Psíquico usará Teletranp** con lo que no recibirás ningún daño y te lo podrás ventilar con un buen ataque Físico. En cuanto **a Pidgeotto aplícale un ataque de tipo Roca o uno de tipo Eléctrico** y verás como lo tumbas en un periquete. Contra **Rattata será mejor que saques al Pokémon de tu equipo que tenga la mayor DEFENSA.**

TU PRIMER POKéMON	EQUIPO RIVAL
BULBASAUR	Charmander (Nv. 18), Pidgeotto (Nv. 18), Abra (Nv. 15), Rattata (Nv. 15)
CHARMANDER	Squirtle (Nv. 18), Pidgeotto (Nv. 18), Abra (Nv. 15), Rattata (Nv. 15)
SQUIRTLE	Bulbasaur (Nv. 18), Pidgeotto (Nv. 18), Abra (Nv. 15), Rattata (Nv. 15)


EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO
MASQUERAIN
POKÉMON EDICION RUBI
POKÉMON EDICION ZAFIRO
GAME BOY ADVANCE
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
The Pokémon Company
© 2003 Pokemon © 1995 - 2003 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 Nintendo.


EDICIÓN RUBÍ
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO
SHROOMISH
GAME BOY ADVANCE
POKÉMON
EDICIÓN RUBÍ
GAME BOY ADVANCE
POKÉMON
EDICIÓN ZAFIRO
REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
Nintendo
pokemon.nintendo.es
© 2003 Pokémon © 1995 - 2003 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 Nintendo.
The Pokémon Company

Líder Pokémon #2

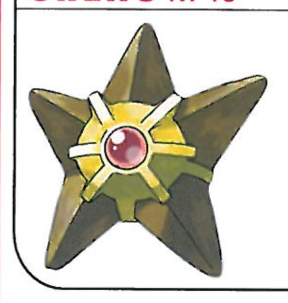
Misty es una gran experta usando Pokémon de tipo Agua y su estrategia es ofensiva total, así que ándate con mucho ojo o acabará contigo en un periquete.



Misty

El equipo de Misty está formado por un Pokémon de Agua y otro de Agua- Psíquico. Si no dispones de algún ataque de tipo Planta o Eléctrico, resultará muy complicado derrotarla.

Equipo de Misty

STARYU Nv 18	STARMIE Nv 21
	



CONSEJO PARA MISTY

Si en tu equipo tienes a **Ivysaur, su movimiento Látigo Cepa será suficiente para pulverizar al equipo de Misty.** En caso de que tengas a Wartortle tampoco tendrás muchos problemas si ha alcanzado nivel 19. En ese nivel aprenderá Mordisco y con este ataque y alguna Poción vencerás seguro. **Con Charmeleon lo tendrás crudo, pero si capturaste un Pikachu en el Bosque Verde,** él será tu salvación, aunque debes procurar que tenga un buen nivel.

PREMIOS MISTY

MEDALLA CASCADA.
Permite que te obedezcan todos los Pokémon de nivel 30 o inferior, incluso si los has conseguido mediante intercambio. Además, te permite usar CORTE fuera del combate.

MT 08, HIDROPULSO.
Este ataque de tipo Agua produce ondas ultrasónicas que pueden confundir al rival.

Y en la próxima entrega...

- Visitaremos a Bill en su casa de la Ruta 25
- Llegaremos a Ciudad Carmín y nos haremos con una nueva medalla
- Subiremos en el S.S. Anne para conseguir la MO Corte.
- Atravesaremos las profundidades del Túnel Roca y llegaremos hasta Pueblo Lavanda.



EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

¡Hola entrenadores!... Andamos jugando a tope con los nuevos «Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja», pero también andamos pendientes de la fecha en la que tendremos la nueva portátil Nintendo DS. Con ella disfrutaremos de nuevos y alucinantes juegos de Pokémon, pero eso será el año que viene. Seguro que será un feliz año para todos. Y si sois fans de Pokémon, mejor aún. Ya veréis qué juegazos...

Futuros juegos de Pokémon

Buenas Profesor, tengo unas dudas sobre los nuevos juegos Pokémon que se esperan en el futuro. A ver si las puede despejar.

1º. He visto que se van a sacar dos nuevas ediciones que se llaman Emerald y Pearl. ¿Es cierto?

No, en realidad no habrá dos nuevas ediciones, sino cuatro. El año que viene podremos jugar con «Pokémon Esmeralda» en nuestra GB Advance. Con esta edición viajaremos de nuevo por las rutas de Hoenn en busca de aventuras y, aunque esto ya lo hicimos en «Rubí y Zafiro», en esta ocasión nos esperan algunas sorpresas. Por ejemplo, esta vez Groudon y Kyogre estarán juntos en el mismo juego. En fin, échate un ojo a las noticias para saber más de este tema. Sobre los otros tres juegos, hablamos de las nuevas ediciones para Nintendo DS. O sea, nada que ver con Game Boy. Serán «Dash» y «Perla y Diamante». La primera no irá en plan una aventura, sino que será un divertido juego de carreras. Lo tendremos antes de verano. Del resto, por lo que sabemos no se ha avanzado demasiado. Ni Diamante ni Perla se esperan para 2005.



POKéMON ESMERALDA. *En la nueva edición para Game Boy Advance volveremos a viajar por Hoenn, aunque lo haremos con mejoras y sorpresas que te entusiasmarán.*

2º. En el caso de que sea cierto, que creo que sí porque he visto algo sobre una de las ediciones en este número de la revista, en Nintendata, no me queda claro que siendo dos nuevas versiones para la Nintendo DS ya se hayan vendido más de 800.000 cartuchos «Pokémon Esmeralda» en Japon. ¿Me lo podéis explicar? Es que ando un poco perdido.

Vamos a ver si ahora te queda claro. «Pokémon Esmeralda» es un juego exclusivo para Game Boy Advance, así que no es de extrañar que se esté vendiendo como churros en Japón. Por cierto, ¿comerán churros los japoneses? En ese Nintendata no se comentaba nada de las ventas de las ediciones para DS porque entre otras cosas ni consola ni juegos estaban a la venta en ese momento.

3º. Y por ultimo, pero sin ser lo menos importante, ¿cómo puede ser que tanto Nintendo como la revista Nintendo Acción mejoren con los años como el buen vino? Bueno, esto último más que una pregunta es una reflexión, pero bueno, jajajajajajaja. En serio, sois los mejores, espero que mis preguntas os hayan parecido buenas. Un Abrazo, y hasta otra Nintenderos.

Muchas Gracias por los piropos, chaval. Un abrazo también para ti.

Daniel Duarte
email

Luchar contra Snorlax

Hola Profesor Oak, admiro su revista, llevo unos 2 o 3 años comprando N.A. y tengo todas las ediciones Pokémon. Aunque solo fuera por fidelidad, me gustaría que contestara a estas preguntas, por favor, y gracias por adelantado:

1. ¿Que le parece esta combinación de dos contra dos? Slaking y Medichan. Slaking puede llegar a tener 450 de ataque, y Medichan con su habilidad Energía Pura lo dobla. Si Medichan usa Intercambio con

LOS POKéMON FANTASMA SON INMUNES A LOS ATAQUES DE TIPO NORMAL, Y POR MUY PODEROSO QUE SEA EL HIPERRAYO DE SLAKING, NO PODRÁS DAÑARLES.

Slaking en ese momento, después del Intercambio, si Slaking utiliza Hiperrayo, mataría a todo bicho viviente.

Muchas gracias por tu fidelidad. Solo espero que cada año que pase te gustemos todavía más. Tu combinación Pokémon me parece genial, aunque le pondría dos pegas. La primera es que si tu rival usa Pokémon Fantasma, tu estrategia valdrá de poco. Los Pokémon Fantasma son inmunes a los ataques de tipo Normal y por muy poderoso que sea el Hiperrayo de Slaking, no podrás dañarles. La segunda cosa que quiero tengas en cuenta es que usar una estrategia por sistema antes de evaluar a los contrincantes, puede llevarte a errores. Además, no debes olvidar que el efecto de la habilidad Energía Pura se reduce a la mitad cuando se usa Intercambio.

2. Fui en mi Hoja Verde a una tienda y le puse en el formulario "Conexion con todos". El de la tienda me dijo que guardara y unas pocas cosas más. El caso es que cuando guardé y volví a encender resultó que me ponía al principio "Regalo misterioso". Pensé que era lo mismo que en Oro/Plata/Cristal, pero después, al darle, me ponía cosas distintas. ¿Para qué sirve eso Prof. Oak? ¿Tiene algo que ver con el tícket para conseguir a Deoxys?
Efectivamente, es muy posible que tenga que ver con viajar a la isla secreta en la que está Deoxys. Sin embargo, espero que tengas un poco de paciencia y esperes a que te lo confirmemos.

3. ¿Luchando contra Snorlax suben los Ps? Con mi Moltres le hice un ataque a Snorlax en una batalla dos contra dos y me subió 5 Ps; lo volví a intentar y me siguió subiendo entre 4 y 5. Dejé de hacerlo y me sube solo 3.
En alguna ocasión ya hemos hablado de este tema, pero como es un poco farragoso lo volvemos a recordar. Lo que me cuentas ocurre por lo siguiente: según la característica más destacada de los Pokémon rivales contra los que hagas luchar a Moltres, cuando gane experiencia y suba de nivel, esa será la característica que mejorará más. Es decir, como la característica más destacada de Snorlax es su alto nivel de PS, cuando Moltres luche contra él y suba de nivel, sus PS crecerán más. Entendido, ¿verdad?
Juanma Cruz
Email



LOS PS DE SNORLAX. *El fuertote Snorlax tiene un nivel de PS impresionante, por eso un Pokémon que luche contra él aumentará sus PS más rápidamente.*

Lector mosqueado, ¡vaya!

Profesor, siento decirle que empiezo a estar "mosqueado" y seguro que sabrá porqué. Bueno, me llamo José María, pero puede llamarme Pokémaníaco. Y tengo estas dudas:

1. Me he pasado la Liga Pokémon dos veces y no puedo entrar en la Cueva Celeste. ¿Por qué no puedo entrar?
Lo primero es que no te mosquees, hombre. Muchas veces me enviáis cartas en las que me habláis de vuestro enfado por no publicar vuestras dudas. Lo que no sabéis es que a mí me duele más que a vosotros, pero el espacio es limitado, sois muchos y tengo que elegir las cartas que mejor os puedan ayudar en vuestra tarea de entrenadores. Venga, una vez dicho esto, pasemos a tu pregunta. Para

ALINEACIÓN POKéMON ZAFIRO

LA CLAVE ESTÁ EN LOS COMBOS

El equipo de Daniel García (Madrid) parece muy sólido, fuerte como una roca, pero Oak va a analizarlo en profundidad para ver si es oro todo lo que reluce...

Hola, me llamo Dani y le quiero hacer unas preguntas de su talla:
Como el Deoxys de Rojo Fuego es flojo en Defensa, ¿sería buena idea ponerle un par de combos defensivas como Tóxico-Protección o Hipnosis-Come Sueños?
Creo que mi equipo no tiene fallos, pero por si acaso, aquí lo tiene, para evaluarlo:
- **Rayquaza: Vel. Extema, Vuelo, Enfado e Hiperrayo.**
- **Sceptile: Gigadrenado, Rayo Solar, Hoja Aguda y Cola Férrea.**
- **Aggron: Doble Filo, Golpe Cabeza, Surf y Golpe Roca.**
- **Gardevoir: Psíquico, Hipnosis, Come Sueños y Rayo.**
- **Metagross: Puño Meteoro, Hiperrayo, Garra Metal y Psíquico.**
- **Registeel: Garra Metal, Maldición, Poder Pasado y Fuerza Bruta.**

Una última cosa. ¿Me podría decir cuál es su equipo?
Es cierto, Deoxys es un Pokémon con niveles de defensa bajos. Por eso me parece buena idea enseñarle combos defensivas, más aún si tienes en cuenta que es un Pokémon muy veloz con lo que podrá ponerlas en práctica sin que al rival le dé tiempo a reaccionar. En cuanto a tu equipo, vamos a comprobar si es verdad que no tiene fallos:
- Tu Rayquaza está bien, pero tienes que fijarte en algo. Tu equipo no tiene un solo ataque de tipo Fuego y en mi opinión debería tener alguno. Por eso, aunque tu Rayquaza es válido, te aconsejo que elimines Vel. Extrema y le enseñes Llamarada (MT 38, Centro Comercial Calagua). Con el poder de Ataque Esp. de Rayquaza, cuando le hagas usar Llamarada causarás verdaderos estragos.
- Para sacar más partido de Sceptile le quitaría el ataque Hoja Aguda y le enseñaría Día Soleado. Ya sabes que Rayo Solar es un ataque muy poderoso, pero tiene la desventaja de que necesita gastar un turno para cargarse. Sin embargo, si antes usas Día Soleado (MT 11, Gruta Solar) podrás atacar sin necesidad de gastar ningún turno. Si por un casual no dispusieras de Día Soleado, todavía puedes enseñarle a Sceptile otra MT. Se trata de la MT 20 o Velo Sagrado (Centro Comercial Calagua), un movimiento con el que tu equipo estará protegido durante varios turnos de los cambios de estado.
- Evidentemente otro problema de tu equipo es que no dispones del ataque Terremoto (MT 26, Caverna Abisal). Ya sabes que mi opinión es que este ataque debe estar presente en cualquier equipo. Elimina en Aggron el ataque Golpe Cabeza y enséñale Terremoto. También puedes hacerle olvidar Golpe Roca y enseñarle la MT 39 o Tumba Rocas (si recuerdas, te la dieron en Ciudad Férrica).
- Sobre Gardevoir no tengo nada que decirte, tal como está es perfecto. ¡Enhorabuena!
- A Metagross podemos quitarle Garra Metal y optar por enseñarle Terremoto o Pantalla Luz (MT 16, Centro Comercial Calagua). En principio, si Metagross usa Terremoto será más letal que Aggron, pero quizá pueda interesarte más enseñarle Pantalla Luz y compensar su bajo nivel de Defensa Esp. Con Pantalla Luz, el daño de los ataques especiales disminuirá a la mitad, lo que junto con el tipo Acero de este Pokémon lo hará prácticamente indestructible.
- Al principio de tu carta hablabas de la combo Tóxico (MT 06, Senda Ígnea) y Protección (MT 17, Centro Comercial Calagua). Pues bien, creo que Registeel gracias a su tipo y a su enorme defensa a todo tipo de ataques, resulta el Pokémon ideal para manejar esta combo. Primero envenenará y luego gracias a Protección y a su gran resistencia, el rival se irá debilitando sin tener muchas opciones de reacción. Si además equipas a Registeel con Restos, ya será la bomba.

Bueno chaval, ya hemos acabado. Ya sé que me preguntas por mi equipo, pero de momento prefiero no decirlo para no influenciar a nadie. Cada uno deber tener su estilo, ¿no? Otra vez será.

entrar en Cueva Celeste a por Mewtwo antes tienes que haber completado algunos requisitos. El primero es ser el Campeón de la Liga Pokémon y el segundo ayudar a Celio (en Isla Prima) a que la Máquina de Redes entre en funcionamiento. Si quieres resolver todas tus dudas sobre cómo poner en funcionamiento esta máquina, te aconsejo que te estudies el Especial POKéMON que publica la revista Nintendo Acción este mes, y viajes con él por todo ARCHI7.

2. ¿Cómo puedo tener la ampliación de la Pokédex?
Para tener la ampliación de la Pokédex tienes que cumplir los siguientes requisitos:

- Ser el campeón de la Liga Pokémon.
- Haber capturado a 60 especies Pokémon o más.
- Haber viajado a Isla Prima con Bill y cumplir la misión que te encarga Celio.

Por lo que me dices me da en la nariz que todavía no tienes 60 especies Pokémon, así que ya sabes, tendrás que salir de caza por las rutas de Kanto hasta conseguirlas todas. Cuando lo hayas hecho, ve a Pueblo Paleta y habla conmigo, o sea con Oak.

3. He estado en Isla Prima, Secunda y Tera. ¿Cómo puedo viajar a las otras islas?
Esta pregunta tiene relación con la anterior. Lo primero que debes tener en tu poder es la Pokédex Nacional. Una vez que la consigas, ve a Ciudad Carmín, súbete en el barco que te lleva a Isla Prima y vuelve a hablar con Celio. En cuanto lo hagas, te entregará el Iris-Ticket y con él podrás viajar por el resto de islas que componen ARCHI7. A partir de aquí tu misión será encontrar el Rubí y el Zafiro que necesita Celio para poner a punto la Máquina de Redes.



CUEVA CELESTE. Para poder entrar en Cueva Celeste tendrás que conseguir la Pokédex Nacional y arreglar la Máquina de Redes de Isla Prima.

4. ¿Se podrá conseguir a Mew y a Celebi en estas ediciones?
Pues no, aunque te diré algo que te dejará intrigado. Algunos rumores hablan de que en la Cueva Cambiante de Isla Exta pueden aparecer extraños Pokémon. Ya sé que la mayoría de los rumores Pokémon acaban siendo falsos, pero me encantan. Siempre nos hacen tener ilusión por jugar y buscar cosas nuevas y sorprendentes.

José María Sanz
Loja (Granada)

UNO DE LOS REQUISITOS PARA TENER LA AMPLIACIÓN DE LA POKéDEX ES VIAJAR A ISLA PRIMA CON BILL Y CUMPLIR LA MISIÓN QUE TE ENCARGA EL AMIGO CELIO.

Sombra Trampa

Hola Profesor Oak. Me llamo José María y tengo 10 años. Esta es la primera vez que le escribo pues tengo varias preguntas que hacerle. Ahí van. Gracias por anticipado:

1. ¿Cómo puedo hacer que Wobbuffet aprenda el ataque Sombra Trampa? Necesito este ataque para capturar a Latios.
Sombra Trampa evita que el enemigo huya, pero no es un ataque, es la habilidad natural que tienen algunos Pokémon como Wynaut y Wobbuffet. La habilidad de un Pokémon es algo sobre lo que un entrenador no tiene control, ya que es el propio Pokémon el que la utiliza cuando la necesita. Por ejemplo, si un Pokémon tiene la habilidad Levitación, en cuanto le ataques con un movimiento de tipo Tierra la usará para esquivar dicho ataque. Una gran ventaja, sin duda.

2. ¿Dónde puedo encontrar mucha belleza? La quiero para evolucionar a Feebas en Milotic.
Esto es algo que ya explicamos hace mucho tiempo, aunque no está mal volverlo a recordar. Cuando tengas a Feebas lo primero que debes hacer es fijarte en su personalidad. Dependiendo de la personalidad del Pokémon le gustarán más los PokéCubos de un determinado sabor. Para que Feebas evolucione en Milotic hay que hacer que su belleza crezca un montón y eso se sólo se consigue alimentándolo con PokéCubos de sabor seco. Las personalidades a las que más les gustan los PokéCubos secos son la Afable, la Modesta, la Mansa y la Alocada. Procura que el Feebas que vas a hacer evolucionar sea de estas personalidades, pero si no lo es, nunca se te ocurra intentarlo con una personalidad que odie los PokéCubos secos (Firme, Cauta, Agitada y Alegre). Para hacer buenos PokéCubos de sabor seco puedes usar Baya Algama (al norte de la Ruta 115) y la Baya Meluce (al norte de la Ruta 120). Si vas a la Licuabayas de Ciudad Calagua, con estas bayas fabricarás unos estupendos PokéCubos de color añil. Alimenta a Feebas con al menos siete PokéCubos de este tipo y al subir de nivel lo verás evolucionar. Por cierto, la misma baya puede producir PokéCubos de otro color si usas la Licuabayas de otros edificios de Concursos.

3. ¿Qué hay que hacer para que aparezca Deoxys?
Pues comprarte las ediciones Rojo Fuego o Verde Hoja y esperar. Tarde o temprano Nintendo organizará algún evento en el que nos regalará un ticket para viajar a la isla secreta en la que anda este mítico Pokémon.

4. Y la última pregunta es: ¿cómo puedo conseguir el pase para ver a Latias en la edición Rubí de Pokémon?
Para viajar a la isla en la que está Latias necesitas el Ticket Eón. Este ticket se regalaba en los eventos que organizó Nintendo hace unos meses por toda España y si te los perdiste, va a ser muy difícil conseguirlo. Pero no te preocupes, siempre puedes conseguir a Latias y completar tu Pokédex haciendo un intercambio con algún amigo.

José María
Añover de Tajo (Toledo)



HABILIDAD POKéMON. Si te fijas en la pantalla de datos, verás que Sombra Trampa no es un ataque sino la habilidad de Wynaut y Wobbuffet.

La evolución de Clamperl

¡Hola Profesor! Me llamo Inés (KEIRA en Zafiro), tengo 15 años y estos son mis problemas en Zafiro:

1. ¿Dónde están Jigglypuff, Chimecho y Corsola?
A Jigglypuff lo encontrarás en la Ruta 115; a Chimecho en lo alto de Monte Pírico, aunque te costará encontrarlo ya que es muy raro; y a Corsola puedes pescarlo con la Súper Caña en la Ruta 128 o en Ciudad Colosalia.

2. ¿A qué nivel evoluciona Clamperl?, ¿de qué depende que Huntail evolucione a Gorebyss?
Veamos, Clamperl no evoluciona por nivel, sino que evoluciona por intercambio. Evolucionará a Huntail si lo intercambias equipado con Diente Mar., y a Gorebyss si lo intercambias con Escama Mar. Recuerda que estos objetos te los dará el Capitán Babor en Ciudad Portual después de que le lleves el Escáner que hay en la Nao Abandonada (Ruta 108).

3. Tengo un problema en el juego: parece que los días no pasan. Mis bayas no crecen, en la lotería de Calagua siempre me

dicen que vuelva mañana, el bayólogo y su esposa lo mismo; pero el reloj de Villa Raíz sí anda. ¿Qué ocurre, querido Profesor?
Esto que te ocurre tiene que ver con un pequeño error que existe en el cartucho de «Pokémon Rubí y Zafiro». Debido a él algunos árboles de bayas dejarán de dar bayas cuando lleves jugando más de un año con alguna de estas ediciones. Para corregir ese error existe la actualización del programa de bayas que se descargará automáticamente en tu cartucho cuando "te bajes" a Jirachi desde «Pokémon Channel» o cuando te conectes con tu GBA a «Pokémon Colosseum» para luchar en el Modo Combate o para intercambiar Pokémon. Recuerda que para poner en marcha ambas opciones necesitas tener un cable GBA para Nintendo GameCube, una GBA y un cartucho de las ediciones Rubí o Zafiro. Así que ya sabes, ahora que estamos en Navidad pídete uno de estos juegos y de paso que te descargas la actualización del programa de bayas, te lo pasarás de miedo. Eso seguro, vamos.

4. ¿Cómo y dónde capturo a Deoxys en Rojo y Verde?
Está en una isla secreta que hay al sur de Kanto, pero para viajar hasta ella habrá que tener un ticket especial que conseguirás en eventos que organizará Nintendo. Muy pronto sabremos más.
Inés Muñoz
Murcia



EVOLUCIONAR A CLAMPERL. *Cuando encuentres el Escáner en la Nao Abandonada, el Cap. Babor te dará los objetos que necesitas para evolucionar al bueno de Clamperl.*



MI BASE SECRETA

Consejos de un gran entrenador

Cuando recibo una carta como la de Jesús Sebastián (Bilbao) no hay más remedio que publicarla y darle las gracias enviándole un jamón. ¿Cómo?, ¿qué no tenemos jamones? No pasa nada, seguro que Chus se da por contento al ver su magnífica carta publicada en esta sección. No os perdáis ni una coma, Pokéfans.

Querido Profesor, queridos Pokéfans:
Os escribo esta carta para compartir mi contento por mis hazañas Pokémon y también algunos consejos que puedan ser útiles a los demás compañeros.

En la edición «Pokémon Rojo Fuego», mi entrenadora Artemis acaba de conseguir completar la Pokédex Nacional, con 381 Pokémon avistados y 381 conseguidos. Así tengo la ficha de entrenador color Plata con tres estrellas. También he conseguido activar la opción del "Regalo Misterioso" rellenando el cuestionario que aparece en el mostrador de las tiendas Pokémon con las palabras Conexión con todos. Ahora toca esperar a ver cómo se puede usar esta opción, que es la primera pregunta que le dirijo, profe. ¿Habrá que esperar a algún evento Nintendo?, ¿se podrá activar en alguna tienda Nintendo especializada? Supongo que con ello se podrá acceder a las islas octava y novena y así poder conseguir a Lugia y a Deoxys (a Ho-oh y a los perritos legendarios me los traje de Colosseum, je, je.)

Tampoco tengo noticias de Mew. ¿Será este el pokémon nº 151? ¿Y quien es el nº 251? ¿Jirachi? Porque supongo que el 249 es el gran Lugia...

A mis compañeros Pokéfans quisiera darles unos consejos. El primero, que intercambien Pokémon con sus amigos cuanto antes. Por ejemplo, que pesquen Dratinis y cacen Haunters y los intercambien, lo mismo que el Lapras que te regalan. Eso hace que evolucionen y crezcan mucho más rápido. Mi entrenadora Artemis ha intercambiado muchos Pokémon con Ayax, el entrenador de mi amigo Mario, y tenemos el conector inalámbrico y el cable link que echan humo. Por cierto, el conector inalámbrico no me ha servido para comunicar con Hoenn y con Colosseum, he tenido que usar el cable link, sin problemas, con Hoenn y Colosseum.

Mi primer Hall de la Fama lo conseguí con Jolteon (N56), Dragonite (N58), Gengar (N55), Alakazam (N40), Lapras (N50) y Articuno (N50). Los tres primeros fueron los mejores luchadores. Os recomiendo que os hagáis con un Jolteon y le enseñéis Rayo. La rapidez de este Pokémon hace de este Ataque Especial el que más victorias nos ha dado. Gengar también es muy rápido, y con Psíquico, Bola Sombra, Hipnosis y ComeSueños, ha hecho estragos. Dragonite y su gran Ataque, con Terremoto, Vuelo, Lanzallamas y Garra Dragón, hizo el resto, ayudado por los Rayos Hielo de Articuno y Lapras contra los durísimos dragones de Lance. El pobre rival no tenía nada que hacer contra Jolteon y compañía.

Luego conseguí cazar a Mewtwo... ¡Sin la Master Ball! Que me la guardo para Deoxys, aunque he oído por ahí que sale al nivel 30...

En cuanto a dificultad, me costó encontrar a Electabuzz, como no, en la Central de Energía. A Magmar le cazó mi amigo Ayax entre las hierbas del Monte Ascuas, en Verde Hoja.

Por lo demás, los ancianos de la guardería han tenido mucho trabajo para poder conseguir a Tyrogue, Smoochum, Clefa, Elekid, y todos esos raros huevos que aparecían en Jotho.

Mi última pregunta: en la ruta del Cañón Sétano, en la Isla Sétima (vaya nombrecitos) hay una cueva con un puzzle que, al resolverlo, dice que una puerta o algo así se ha abierto en alguna parte... ¿Qué me cuenta profe?

¡¡¡Aviso importante!!! He estado cazando a Entei, y se me ha escapado. Mi sorpresa es que, al volver a buscarlo con la Pokédex ya no aparece, así que, si se os escapa, ¡inmediatamente apagad y encended la GameBoy!

Oak al habla: Efectivamente has acertado, es muy posible que la opción Regalo Misterioso tenga algo que ver con viajar a la islas octava y novena del archipiélago que hay al sur de Kanto. Esta opción es muy parecida al Evento Misterioso de Rubí y Zafiro, pero no tengas prisa, tarde o temprano te enterarás de todo.

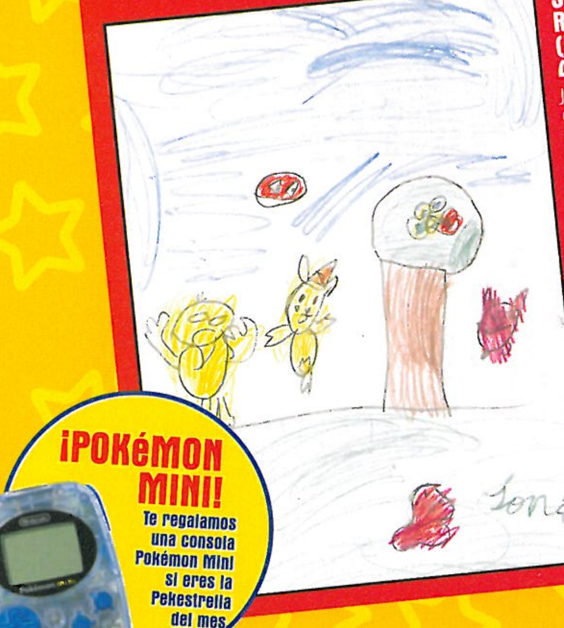
En cuanto a los Pokémon por los que me preguntas, llevas razón: Mew es el número 151, el 249 es Lugia, pero el 251 es Celebi y no Jirachi. Finalmente te diré que cuando en Isla Sétima resuelves el puzzle que hay en el Cañón Setano (en Isla Sétima), aparecen los Unown en las cámaras de las pequeñas islas que hay al sur. Gracias de parte de todos los Pokéfans.

Para resolver todas tus dudas sobre Pokémon, escribe a **"El Profesor Oak te responde"**, Hobby Press, Revista Pokémon, **Calle Los Vascos, 17. 28040 Madrid.**



¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿vuestras mejores puntuaciones Pokémon?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: Zona Pokémon. Toda vuestra.

Pekestrella



Sonia Bernal Rodríguez (Madrid). 4 años

Jimmy: –Pues andaba yo un día, Mari, maja, con una niña también maja y de 4 años al lado, y díjele "¿Ma per qué non tula mismo dibujare una pokélo, jamía?" Mari: –¿Y qué hizo, la pobre? Jimmy: –Salir corriendo, ella. Mari: –Ah, pues Sonia debió hacerlo porque le dio la gana, entonces. Y le salió bien, ¿eh? Jimmy: –Veritas est, jamía.

¡POKéMON MINI! Te regalamos una consola Pokémon Mini si eres la Pekestrella del mes.



¡Participa y Gana!



Este mes sorteamos seis estupendas camisetas Pokémon entre los participantes de la Zona Pokémon (también estupenda, sí).

Busca las diferencias





Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Cradily y ¡salta de alegría, que estás de vacaciones de Navidad!

Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y de cada una mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

1



2



3



4



5



PODER PSÍQUICO

Jimmy: –Como dijo el profe Oak llegando con la Mari del "dientero" y habiéndose sacado varios dientes y muelas y lenguas y yo qué sé, hijos: "¡Qué! Quejque no sabej cuál Pokémon ej, ¿no? Puej que sepaj que no te lo via decir. Maj bien, ya te lo he dicho". Mari: –No recuerdo yo eso, ¿eh, tío? Jimmy: –Ni yo, ni yo.





Ana Franchesca Ching (Madrid)





Samuel García (Murcia)

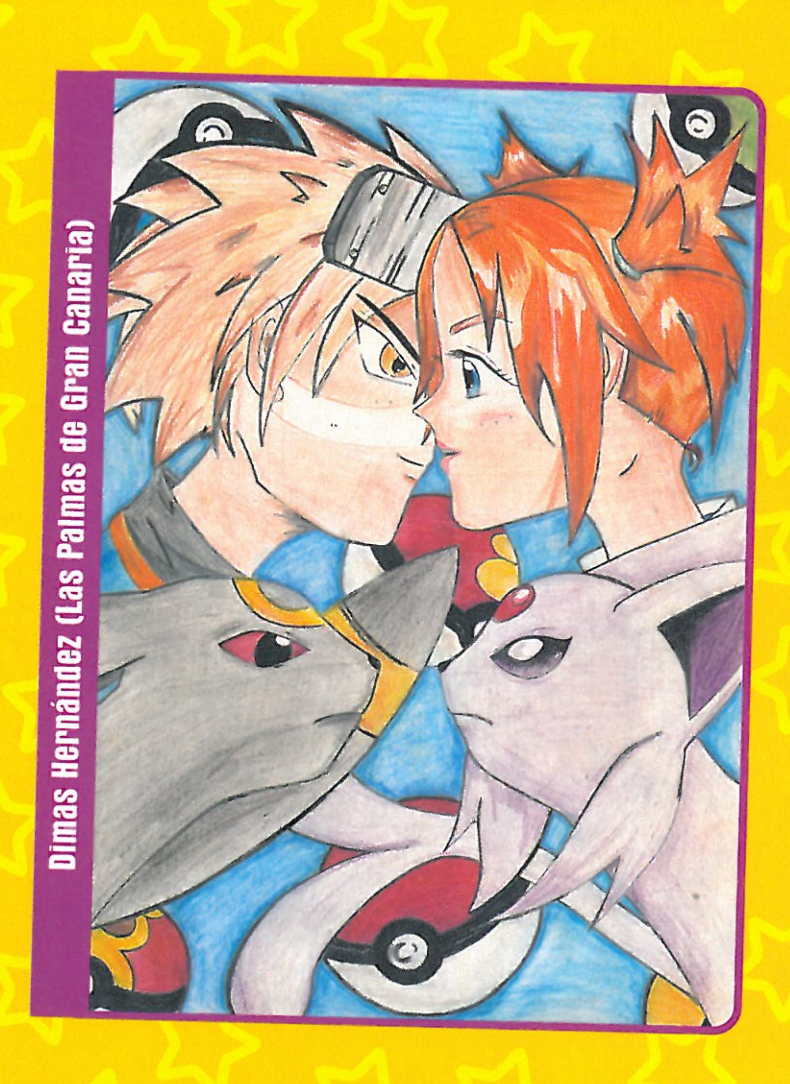
PokéArtista

Manuela Elizabeth Rodríguez González (Ourense)

Jimmy: –Y 9 años después, lo comprendió. Mari: –¿El qué, Jimmy? Jimmy: –Lo de "dibujare una pokélo", o lo que dijese hace 9 años. Y la muy pedazo de artista, ha mandado un dibujazo que se ha llevado el premiazo del mes: ¡un "Pokélo Canelo" para su Cube!

Manuela Elizabeth

¡UN «POKéMON CHANNEL» DE REGALO PARA LA POKÉ ARTISTA!



Dimas Hernández (Las Palmas de Gran Canaria)



Identifica estos Pokémon y demuestra que eres el mejor entrenador



LUCAS – PARA NINTENDO

JIRACHI

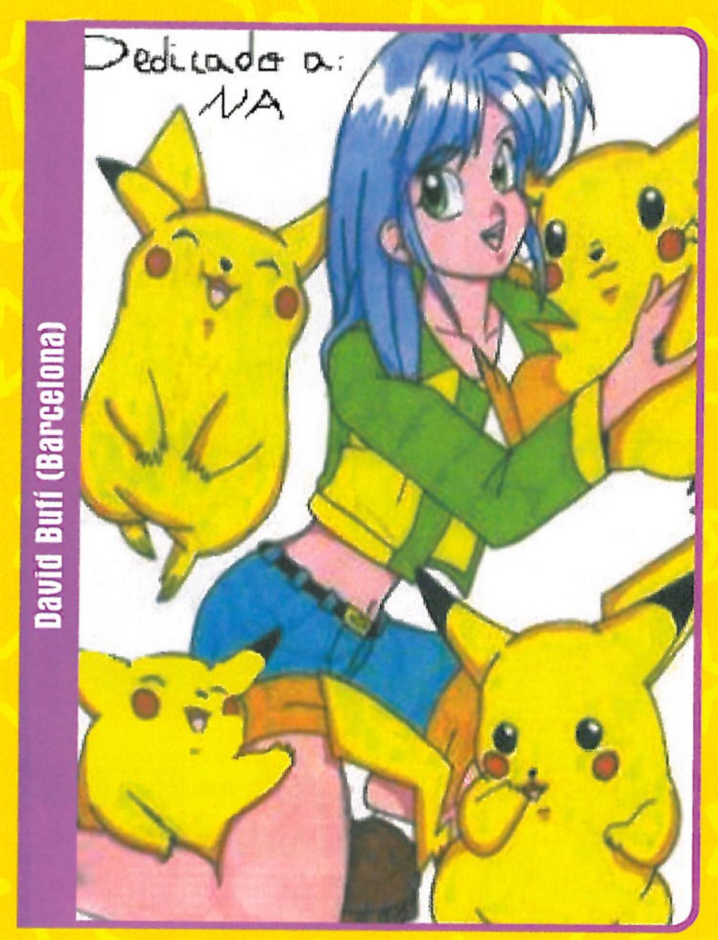
Lluc Gallifa (Barcelona)

¡Mazchindog, el pokélo simpáticog!

Oak: –Angélica Rodríguez de Toledo me ha mandado el dibujo de este bonito Pokémon, juguetón y buen compañero, de tipo Acero/Normal. Y el caso es que no lo encuentro en ningún sitio, por mucho que busco. Jimmy: –Maz, Maz, sit, sit ahí parao.



ZONA POKÉMON™



David Bufí (Barcelona)



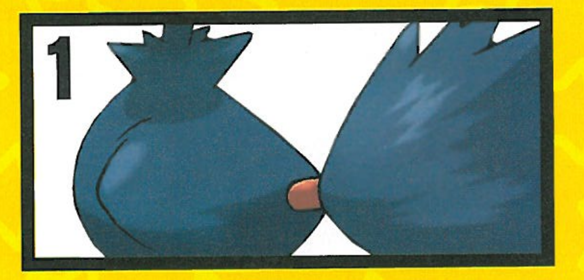
Judit Martínez (Barcelona)



Álvaro Valencia (Cáceres)

¿Quién es quién?

Mari: –No ve mu bieEen, y es que no... ¡Ah, hola, maja o majo! ¿Sabes qué?, mientras Oak echaba la siesta, Jimmy se ha puesto a arreglarle las gafas con cinta aislante y le ha tapado parte de los cristales y el hombre ve mal, a cachos. ¿Puedes ayudarle y decirle cuáles son estos dos Pokémon que está mirando tan atentamente, el pobre cegarruto?





Combate Total

Oak: –¿Qué? ¿que sabes tanto como yo de Pokémon...? ¡¿Más?! Pues demuéstralo diciendo qué Pokémon ganaría cada combate, si solo usaran ataques de sus tipos.




Pidgeotto VS Hitmonchan



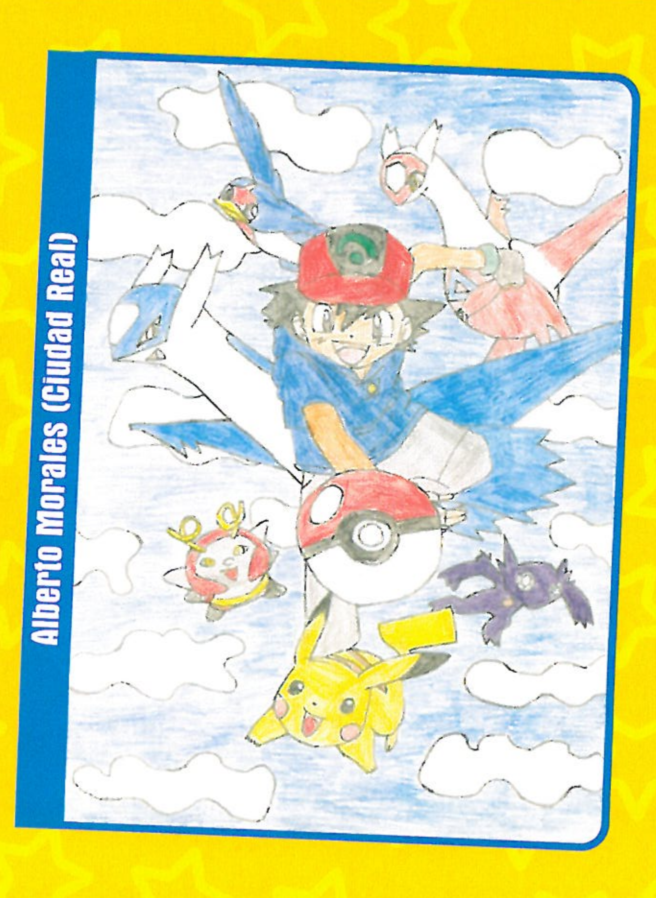

Electrode VS Gyarados



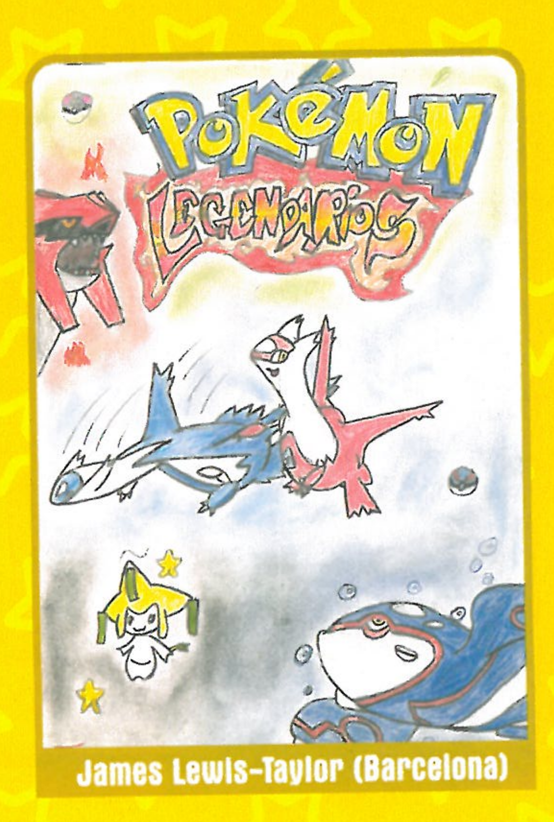

Umbreon VS Espeon




Tauros VS Skarmory



Alberto Morales (Ciudad Real)

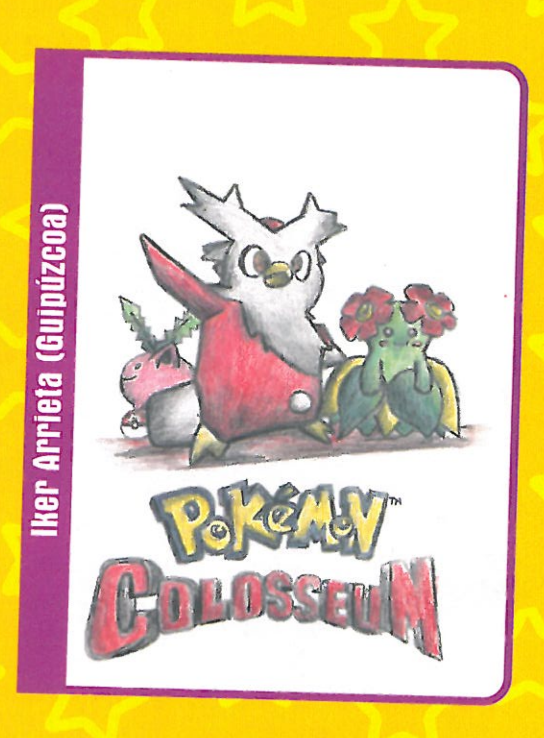


James Lewis-Taylor (Barcelona)





Sergio Valenzuela (Badajoz)



Iker Arrieta (Guipúzcoa)

¡Bienvenido a la superfiesta de dibujos Pokélo antiarrugas!

Jimmy: –Que no es que los dibujos de los peques no vengan arrugaos, que sí que llegan, y muchos. Lo que es la gracia está justo en lo de "antiarrugas" porque, como son jóvenes todos los autores ellos (y ellas), pues no... no tienen arrugas.

Mari: –Nunca creí que se pudieran utilizar tantas palabras para decir semejante tontería.



Víctor Almendra, 6 años

Germán Rpdríguez, 5 años

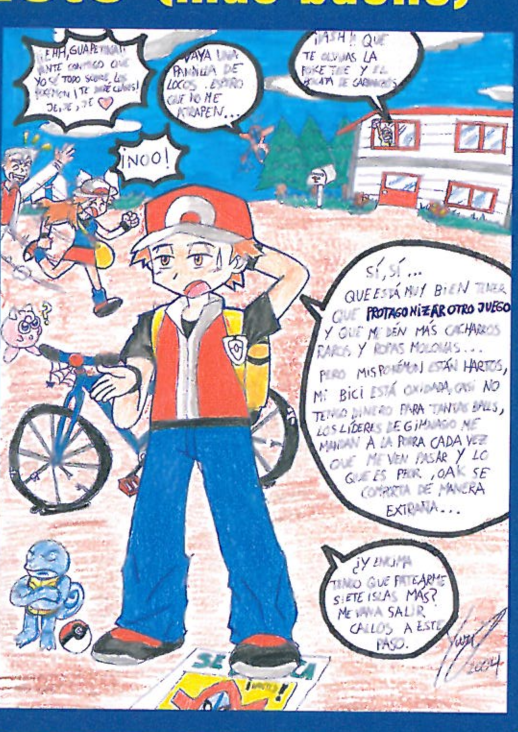
Raquel Ordiales, 4 años

Ian Trueba, 6 años

Yolanda Muñoz, 6 años

PokéChiste (más bueno)

Oak: –Nuestro amigo Yuri Alexey Privolsky nos... nos ha... ¡ayjijijiiiii! ¡Ji! Un chiste que... ¡jujuuuAAAAJAJA! Jimmy: –Bien, ejem, esto... Sentimos la interrupción, pero el profe se nos ha partido de risa. Cosas del directo, y suyas. El caso es que damos gracias a Zeus y a Yuri, de Asturias, por hacer callar al sabelotodo este de... Oak: ¡Jiji!





José Pérez Navarro (Ciudad Real)

Clubes

Si estáis en la onda Pokémon, uníos al mejor club Pokémon del mundo, el Club Charmander. En este club, además de recibir una revista mensual, podréis mandar dibujos que se publicarán en la web del club, e incluso intercambiaremos cartas Pokémon. Para inscribiros, escribidme a:
M. Ángel Rodríguez Castillo,
C/Santo Cristo de los Milagros, nº38, 2ª
22004 Huesca
En la carta decidme también vuestro nombre, dirección, nº ID y si tenéis ordenador en casa. ¡Ánimo, únete y hazte con todos!

Soluciones pasatiempos

Es Pokémon, pero...
1. Rojo Fuego/Verde Hoja (GBA)
2. Colosseum (GC) 3. Pinball (GBC)
4. Dash (DS) 5. Snap (N 64)

Poder Psíquico
Es Magby. Se veía venir, ¿no?
O "maj bien", se veía

Siluetas
1. Shuppet 2. Lunatone

Quién es quién
1. Murkrow 2. Entei

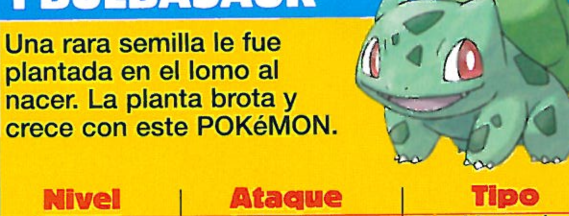
Combate Total
1. Pidgeotto 2. Electrode 3. Umbreon 4. Skarmory


Diferencias Cradily

Conoce a fondo a tus Pokémon

Ediciones nuevas, fichas nuevas. A partir de este mes encontrarás en la Revista Pokémon todos los datos y detalles de cada uno de los Pokémon protagonistas de Rojo Fuego y Verde Hoja. Ataques, tipos, habilidades... todo lo que necesitas saber para volver a convertirte en el mejor entrenador Pokémon del mundo. A por ellas. Y que lo disfrutes.

1 BULBASAUR



Una rara semilla le fue plantada en el lomo al nacer. La planta brota y crece con este POKéMON.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Placaje	Normal
Nv. 4	Gruñido	Normal
Nv. 7	Drenadoras	Planta
Nv. 10	Látigo Cepa	Planta
Nv. 15	Polvo Veneno	Veneno
Nv. 15	Somnífero	Planta
Nv. 20	Hoja Afilada	Planta
Nv. 25	Dulce Aroma	Normal
Nv. 32	Desarrollo	Normal
Nv. 39	Síntesis	Planta
Nv. 46	Rayo Solar	Planta
—	—	—
—	—	—
—	—	—

TIPO 1: Planta **TIPO 2:** Veneno **DISPONIBLE:**
HABILIDAD: Espesura (Sube ataques de tipo Planta)
EVOLUCIÓN: Ivysaur (Nv 16) ➤ Venusaur (Nv 32)

2 IVYSAUR

Cuando el bulbo del lomo crece, le cuesta un poco ponerse de pie sobre las patas traseras.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Placaje	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Drenadoras	Normal
Nv. 4	Gruñido	Normal
Nv. 7	Drenadoras	Planta
Nv. 10	Látigo Cepa	Planta
Nv. 15	Polvo Veneno	Veneno
Nv. 15	Somnífero	Planta
Nv. 22	Hoja Afilada	Planta
Nv. 29	Dulce Aroma	Normal
Nv. 38	Desarrollo	Normal
Nv. 47	Síntesis	Planta
Nv. 56	Rayo Solar	Planta
—	—	—

TIPO 1: Planta **TIPO 2:** Veneno **DISPONIBLE:**
HABILIDAD: Espesura (Sube ataques de tipo Planta)
EVOLUCIÓN: Venusaur (Nv 32)

3 VENUSAUR



La planta florece cuando absorbe energía solar, por eso le obliga a buscar luz del sol.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Placaje	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Drenadoras	Planta
Básico	Látigo Cepa	Planta
Nv. 4	Gruñido	Normal
Nv. 7	Drenadoras	Planta
Nv. 10	Látigo Cepa	Planta
Nv. 15	Polvo Veneno	Veneno
Nv. 15	Somnífero	Planta
Nv. 22	Hoja Afilada	Planta
Nv. 29	Dulce Aroma	Normal
Nv. 41	Desarrollo	Normal
Nv. 53	Síntesis	Planta
Nv. 65	Rayo Solar	Planta

TIPO 1: Planta **TIPO 2:** Veneno **DISPONIBLE:** ■ ■

HABILIDAD: Espesura (Sube ataques de tipo Planta)

EVOLUCIÓN: No evoluciona

4 CHARMANDER



Prefiere los sitios cálidos. Dicen que cuando llueve le sale vapor de la punta de la cola.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Nv. 7	Ascuas	Fuego
Nv. 13	Garra Metal	Acero
Nv. 19	Pantallahumo	Normal
Nv. 25	Cara Susto	Normal
Nv. 31	Lanzallamas	Fuego
Nv. 37	Cuchillada	Normal
Nv. 43	Furia Dragón	Dragón
Nv. 49	Giro Fuego	Fuego
—	—	—
—	—	—
—	—	—
—	—	—

TIPO 1: Fuego **DISPONIBLE:** ■ ■

HABILIDAD: Mar Llamas (Sube ataques de tipo Fuego)

EVOLUCIÓN: Charmeleon (Nv 16) ➤ Charizard (Nv 36)

5 CHARMELEON



Cuando balancea la ardiente cola, eleva la temperatura a niveles muy altos.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Ascuas	Fuego
Nv. 7	Ascuas	Fuego
Nv. 13	Garra Metal	Acero
Nv. 20	Pantallahumo	Normal
Nv. 27	Cara Susto	Normal
Nv. 34	Lanzallamas	Fuego
Nv. 41	Cuchillada	Normal
Nv. 48	Furia Dragón	Dragón
Nv. 55	Giro Fuego	Fuego
—	—	—
—	—	—
—	—	—

TIPO 1: Fuego **DISPONIBLE:** ■ ■

HABILIDAD: Mar Llamas (Sube ataques de tipo Fuego)

EVOLUCIÓN: Charizard (Nv 36)

6 CHARIZARD



Escupe fuego tan caliente que funde las rocas. Causa incendios forestales sin querer.

Nivel	Ataque	Tipo
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Ascuas	Fuego
Básico	Onda Ígnea	Fuego
Básico	Garra Metal	Acero
Nv. 7	Ascuas	Fuego
Nv. 13	Garra Metal	Acero
Nv. 20	Pantallahumo	Normal
Nv. 27	Cara Susto	Normal
Nv. 34	Lanzallamas	Fuego
Nv. 36	Ataque Ala	Volador
Nv. 44	Cuchillada	Normal
Nv. 54	Furia Dragón	Dragón
Nv. 64	Giro Fuego	Fuego

TIPO 1: Fuego **DISPONIBLE:** ■ ■

HABILIDAD: Mar Llamas (Sube ataques de tipo fuego)

EVOLUCIÓN: No evoluciona